



United Cities and Local Governments
Cités et Gouvernements Locaux Unis
Ciudades y Gobiernos Locales Unidos

COMMISSIONS ET GROUPES DE TRAVAIL DE CGLU

COMMISSION CULTURE DE *CITES ET GOUVERNEMENTS LOCAUX UNIS*

SEMINAIRE « POLITIQUES URBAINES ET DEVELOPPEMENT CULTUREL : LA PLANIFICATION EN TANT QUE STRATEGIE »

1-3 avril, Quito, Équateur

CIRCULAIRE 18

Chers membres de la Commission, Chers amis, Chères amies,

Nous avons le plaisir de vous informer de la tenue prochaine du séminaire « Politiques urbaines et développement culturel : la planification en tant que stratégie », à Quito (Équateur), les 1- 2-3 avril 2008.

Ce séminaire est organisé conjointement par le réseau Interlocal des Villes Ibéroaméricaines pour la Culture (<http://www.redinterlocal.org>), la Mairie Métropolitaine de Quito (Alcaldía Metropolitana) (<http://www.quito.gov.ec>) et la Commission culture de CGLU (<http://www.agenda21culture.net>), sous le parrainage de l'Agence espagnole de coopération internationale pour le développement – AECID (<http://www.aecid.es>) à qui nous sommes très reconnaissants pour leur soutien.

Le séminaire vise à explorer la relation existante entre la planification stratégique urbaine et les politiques locales pour la culture. Le programme comprend la présentation d'expériences significatives de villes ibéro-américaines et la participation d'experts internationaux. Nous vous joignons un programme provisoire de l'événement, seulement disponible en espagnol, qui sera la langue de travail du séminaire.

Une prise en charge des frais de déplacement en avion et d'hébergement a été prévue pour permettre à un nombre limité de membres de la commission de la culture de CGLU de participer au séminaire. Si vous souhaitez en bénéficier, nous vous prions de bien vouloir faire parvenir votre demande avant le 2 mars 2008 (22 h 00 GMT) à Monsieur José Ramon Insa Alba (areacultura@zaragoza.es).

Cordialement,

La Commission culture de CGLU

Veillez cliquer sur le lien suivant pour accéder au document:

➤ [Programme du séminaire](#)